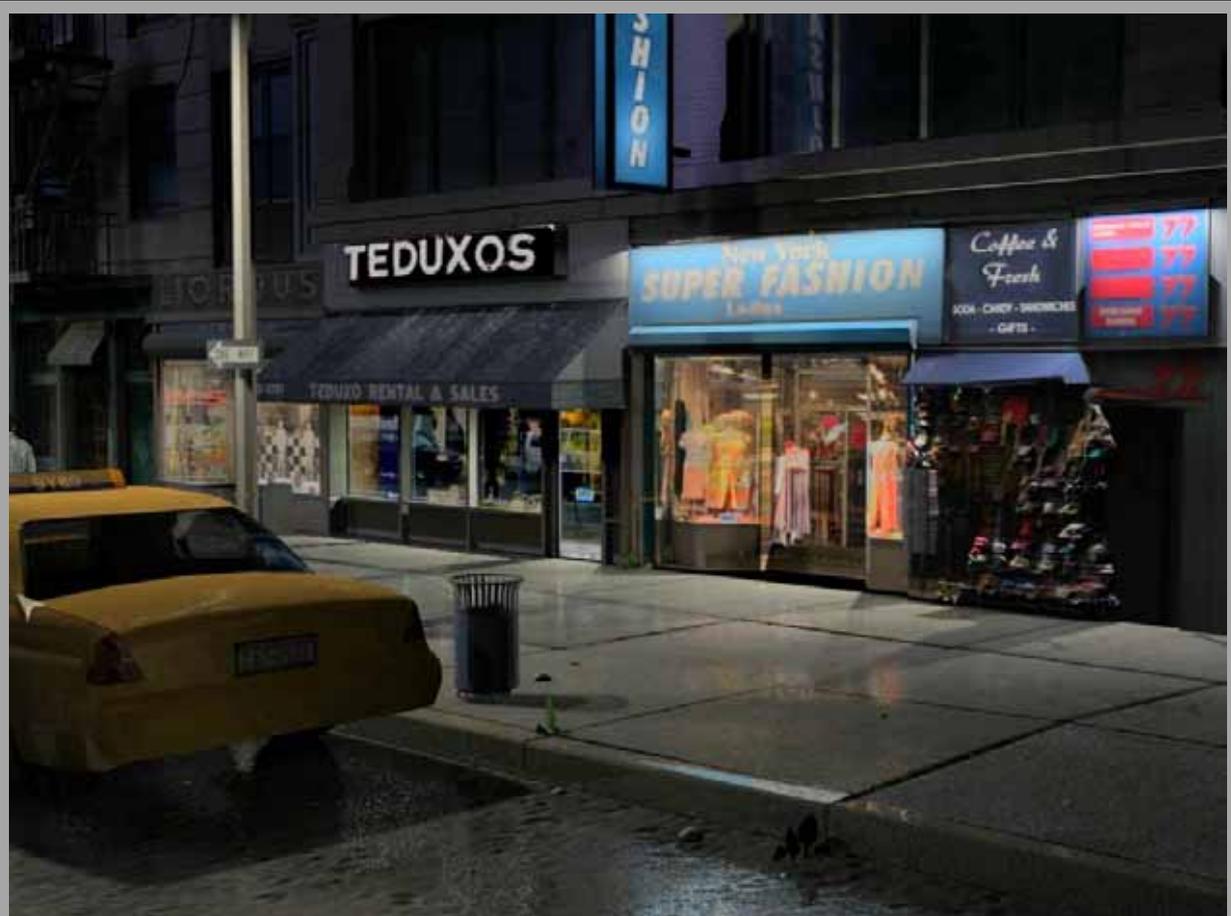


# SUNRISE



<http://www.tml-edition.de.business-01.custom-web.de/>





Es ist frueh am Morgen in New York. Die Stadt erwacht langsam und irgendwo in Manhattan befindet sich ein Loft, in dem drei junge Maenner, Brian, Max und Rydec bereits die ganze Nacht an ihrem Experiment arbeiten. Noch ein paar letzte Einstellungen und der Test kann beginnen.

Endlich ist der grosse Moment gekommen! Die Maschine startet und alles laeuft perfekt nach Plan. Bis zu dem Punkt, an dem die Messinstrumente ausschlagen und kryptische Werte anzeigen. Mit einem Mal - ganz ploetzlich - scheint die Zeit still zu stehen. Kurz darauf hoert man einen unheimlichen Knall. Eine riesige Druckwelle breitet sich im ganzen Loft aus und reisst alles mit sich, was nicht niet- und nagelfest ist.

Was ist passiert? Wo sind unsere Freunde gelandet und vor allem, wie kommen sie schnellstens wieder zurueck?

Sie denken jetzt vielleicht an eine Zeitreise oder gar an eine Begegnung mit Ausserirdischen? Wir muessen sie leider enttaeuschen! Die Wahrheit ist noch viel spannender und Sie werden als Rydec herausfinden, was wirklich passiert ist.



Tom

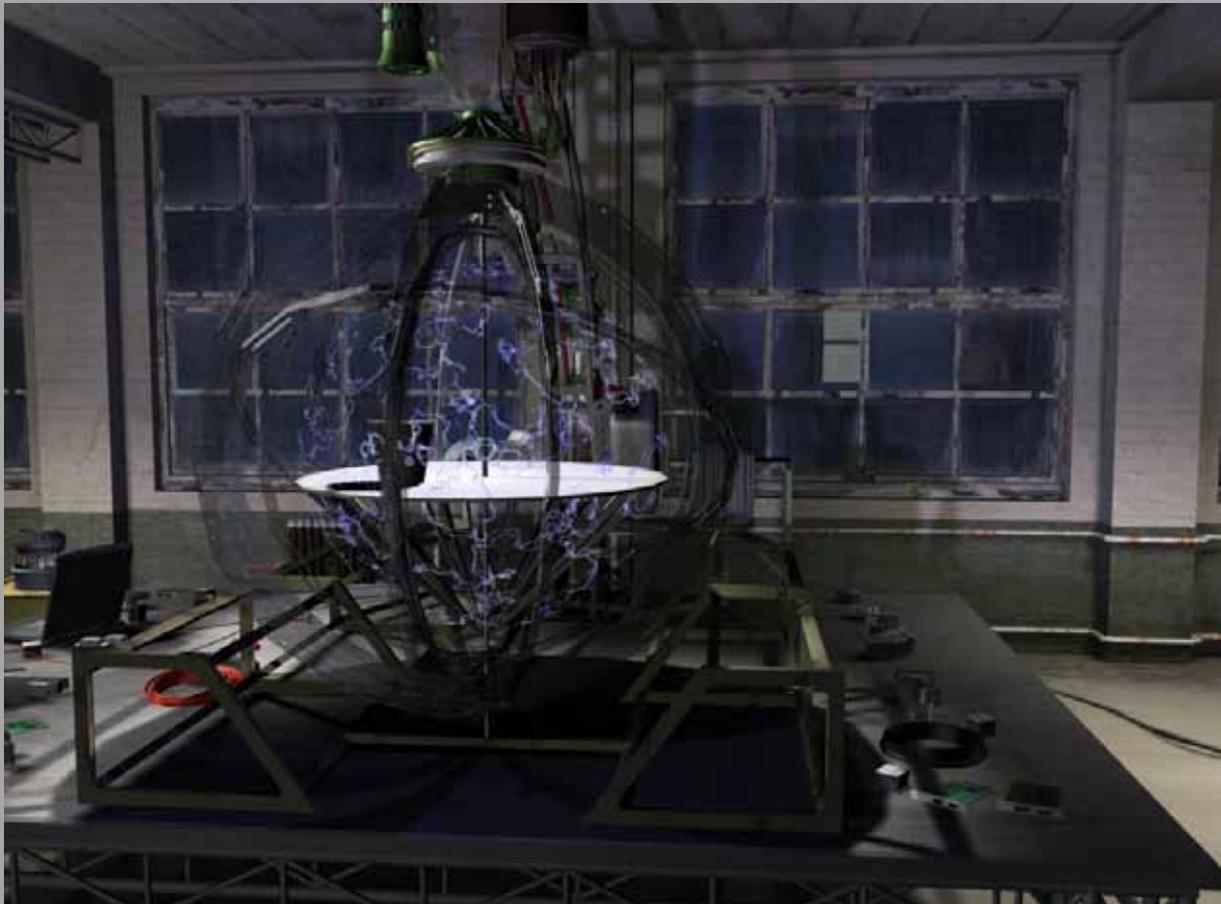




Sunrise ist im wahrsten Sinne des Wortes ein Abenteuer, welches so realistisch erscheint, dass es Sie packen und mitreißen wird. Diese Story hat es so bisher noch nicht gegeben. Die durchweg logische Raetselstruktur ohne laestige Inventarleiste wird Adventure Fans begeistern. Aber das ist noch lange nicht alles. Sie werden nicht nur spannende Abenteuer bestehen sondern dabei noch bestens unterhalten.

Die Dialoge sind ganz im Stile von Hollywood Filmen. Unsere Hauptcharaktere werden unter anderem gesprochen von Andreas Froehlich (John Cusack, Edward Norton) und Torsten Michaelis (Martin Lawrence, Wesley Snipes).

Unser Trailer gibt Ihnen einen ersten Vorgeschmack auf das, was Sie erwartet! Machen Sie sich gefasst auf jede Menge Abenteuer und freche Sprueche.



# SUNRISE

Drei junge Männer, gesprochen von den namenhaften Synchronsprechern Andreas Fröhlich, Torsten Michaelis und Dirk Müller, bereiten ihr bahnbrechendes Experiment vor: Ein Gegenstand soll von A nach B "gebeamt" werden. Doch irgendetwas geht schief, es gibt eine riesige Explosion und die Männer verlieren das Bewusstsein. Nach dem Erwachen stellen sie mit Entsetzen fest, dass ganz Manhattan menschenleer und dunkel ist. Wo sind die Bewohner des Big Apple? Einzig eine hübsche junge Frau liegt bewusstlos und durchnässt vor der Tür des Lofts. Nun gehen die Rätsel los. Die Identität der Frau muss geklärt werden. Rydec, Max und Brian suchen fieberhaft an einer Lösung, doch das schaffen sie nur mit Hilfe des Spielers. Das Adventure von TML Studios beschreitet ungewöhnliche Wege. Der Spieler braucht nicht unendlich viele Gegenstände in einer Inventarleiste zu sammeln, er findet alles Nötige in der jeweiligen Szene. Rydec, die Spielfigur, wendet die Dinge direkt an, wenn er sie braucht. Für alles, was er nicht verwenden kann, hat er einen bissigen Spruch parat. Coole Sprüche und witzige Dialoge sind ein wichtiger Bestandteil von SUNRISE und reizen immer wieder die Lachmuskeln des Spielers. Hinweise auf Lösungswege liefern Rydec's Freunde Max und Brian. Sollte diese Hilfe dem Spieler nicht reichen, dann darf auch das zweistufige integrierte Hilfesystem zu Rate gezogen werden. Die grafische Umsetzung der über 140 Schauplätze in Manhattan auf Basis fotorealistischer Texturen ist ein weiteres Highlight dieses Games. Selten wurde das Flair von New York so atmosphärisch dargestellt. Hierzu hat das TML-Team mehr als 1000 Fotos in Manhattan erstellt. Ein weiteres Highlight, im wahrsten Sinne des Wortes, ist das physikalisch vollkommen korrekte Erscheinungsbild der Beleuchtung und der Lichteffekte, Schatten und Reflektionen. Diese mühevollen Handarbeit erzeugt liebevoll gestaltete Atmosphären und Details, die erstaunlich echt wirken. SUNRISE überrascht auch mit unterschiedlichen Lösungsmöglichkeiten einzelner Rätsel. Wo bei den meisten Adventures nur eine einzige Lösung den Spieler weiterbringt, sind in SUNRISE auch mehrere Lösungswege möglich. Wird zum Beispiel ein Lappen benötigt, hilft auch ein T-Shirt oder ein Handtuch. Durch diese unterschiedlichen Lösungsmöglichkeiten verzweigen sich die Handlungsstränge im Spielverlauf und jeder Spieler hat einen etwas anderen Spielverlauf. Ganz wichtig war den Entwicklern, ein gewaltfreies Spiel zu erstellen, das trotzdem spannend ist und Action-Elemente beinhaltet. Statt Blut fließt bei SUNRISE höchstens mal eine Lachträne durch das Gesicht des Spielers. Mit über 20 Stunden Spielspaß ist dieses Adventure ein PC-Spiel für Jung und Alt, Mann und Frau.



# SUNRISE

## SYSTEMVORAUSSETZUNGEN:

Windows XP/Vista  
Pentium IV oder Athlon XP mit 1.2 GHz  
512 MB RAM  
8 GB freier Festplattenspeicher  
DirectX 9.0c - kompatible Grafikkarte  
DVD-ROM Laufwerk  
DirectX - kompatible Soundkarte

**Maus**

## DEMO:

<http://www.aerosoft.de/cgi-local/rd/iboshop.cgi?showd,,10559>

## HILFE:

<http://www.gamepad.de/loesungen/>

## PATCH:

\*\*\*\*\*



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de/>